

# ПОКОРЕНИЕ МАРСА. ЭКСПЕДИЦИЯ «АРЕС»

## ОСНОВАНИЕ

*«Что делает планету обитаемой? Воздух, которым мы дышим? Культуры, которые мы сеем? Безусловно, всё это важно — но этого недостаточно. Ведь нам нужна не просто планета, а именно дом. Для этого нужны люди, а люди должны жить в комфортных условиях, ездить по хорошим дорогам, лечиться в лучших больницах. Это не роскошь, а первая необходимость. Город, в котором есть только промышленность, но нет инфраструктуры, непригоден для жизни — всё это верно и для Марса.*

*Как же нам построить всё это? Где найти силы и средства на эти задачи, когда терраформирование ещё продолжается? Что ж, как говорил мой отец, а до него мой дед: "Чем больше рук, тем результативнее труд"».*

**Тери Нго, спикер Генассамблеи ООН, 10 января 2315 года н. э.**

## ОБЗОР ДОПОЛНЕНИЯ

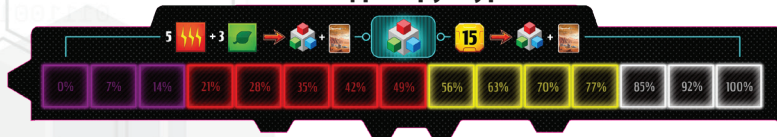
Дополнение **«Основание»** содержит дополнительные планшеты, карты фаз и кубики — теперь в игру **«Покорение Марса. Экспедиция «Арес»** могут играть до шести участников. Также вы найдёте в коробке более крупную шкалу РТ, шкалу нового параметра — инфраструктуры, а также новые карты проектов, относящиеся к этой механике.

# СОСТАВ ИГРЫ

## Дополнительная шкала РТ



## Шкала инфраструктуры



### 10 карт фаз



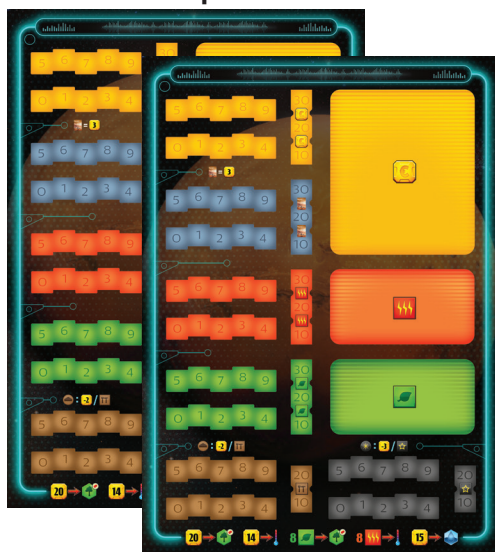
### 20 улучшенных карт фаз



### 22 карты проектов



### 2 планшета игроков



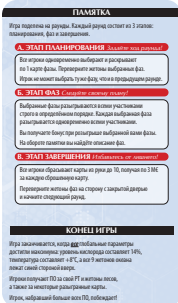
### 1 карта корпорации



### 1 карта-разделитель



### 2 памятки



### 1 прозрачный маркер (для шкалы инфраструктуры)



### 13 маркеров игрока (чёрных)



### 13 маркеров игрока (белых)



### 50 медных кубиков ресурсов



### 12 серебряных кубиков ресурсов



### 12 золотых кубиков ресурсов



# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовка участников проходит так же, как в базовой игре. Если в игре участвуют пятый и шестой игроки, они получают компоненты (маркеры и карты фаз) белого и чёрного цветов.

1. Поместите дополнительную шкалу РТ слева от поля. На ней удобнее размещать большое количество маркеров игроков. Если РТ игрока больше 25 или меньше 5, его маркер будет находиться на шкале РТ игрового поля.
2. Поместите шкалу инфраструктуры над игровым полем. Поместите прозрачный маркер на деление «0%». Рекомендуется использовать эту шкалу только в играх с 5 или 6 участниками. Если участников меньше, игра займёт больше времени.
3. Замешайте новые карты проектов в колоду проектов.
4. Если вы играете с этим дополнением впервые, замените карту корпорации Inventrix и карты проектов «Технология адаптации» и «Спецпроект» из базовой игры на карты из этого дополнения.

**Если вы играете без шкалы инфраструктуры, уберите в коробку все карты проектов с символом 5+**



# ХОД ИГРЫ

Игра с 5 или 6 участниками проходит как обычно, но с одним изменением:

## ИНФРАСТРУКТУРА

Появляется ещё один глобальный параметр, который должен достичь максимума, чтобы игра завершилась, — инфраструктура. Некоторые новые карты проектов помогают его повышать. Также вы можете выполнять новые стандартные действия, повышающие инфраструктуру:



- Потратить 15 М€, чтобы повисить инфраструктуру на 1 деление.
- Потратить 5 тепла и 3 растения, чтобы повисить инфраструктуру на 1 деление.

Когда вы повышаете инфраструктуру, вы увеличиваете свой РТ на 1 и берёте 1 карту.

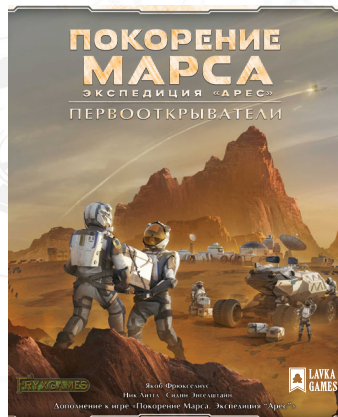
## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда выполняются **все** четыре следующих условия:

1. Все жетоны океана лежат синей стороной вверх.
2. Уровень кислорода на максимуме.
3. Температура на максимуме.
4. Инфраструктура на максимуме.

## ПЕРВООТКРЫВАТЕЛИ

Если вы впервые видите улучшенные карты фаз, значит, у вас нет дополнения «Первооткрыватели». Чтобы использовать такие карты, у вас должно быть это дополнение.



**Авторы игры:** Якоб Фрюкселиус, Ник Литтл и Сидни Энгелштайн

**Графический дизайн:** Билл Брикер

**Иллюстрации:** Нио Мендоза

**Тестировщики:** Дэвид Надольны, Скоттер Надольны, Алекс Алексис, Пэт Коннолли, Пол Дороти, Эрик Хейдт, Джо Мерц, Мэйберри Хейнски, Гарри Паскинилли, Адам Смит, Джейкоб Струс, Тони Л. Томас, Майк Кертис, Кеннет Томас, Марк Томас, Эллисон Эллис, Джон Кертис, Дженнифер Кертис, Джошуа Уикер, Тамара Уикер, Дэн Даффилд, Алманда Лоу, Мерл ДеВитт, Крис Маккалпер, Меган Маккалпер, Джон Хитчинс, Эшли Хитчинс, Меган Льюис, Мелисса Льюис, Джозеф, Брэйдли и Леви Кроу, Джулиан Ширленд, Морган Эйвес-Фостер, Сам Чу, Монти Роуд, Терренс Вонг, Дэнзал Ванг, Маттью Метсаф, Кейси Уилсон, Брендли Корт, Бен Корт, Джон Корт, Кристин Корт, Нейт Эллисон, Уильям Андерсон



Русская версия игры подготовлена компанией «Лавка Геймз».

Редакция выражает благодарность Даниилу Яковенко, Елене Залесской, Игорю Трескунову, Денису Карпенко, Роману Дженбазу, Максиму Книшевицкому, Владимиру Сахно, Андрею Багрикову, Андрею Черепанову и Даниилу Евдокимову за помощь в подготовке русского издания.